

NOME: GIOVANNA BAYARA NASCIMENTO E AGUILAR

TÍTULO: DEMOCRATIZAÇÃO DO LIBRÁRIO: OFICINAS E CRIAÇÃO DE NOVOS JOGOS DE LIBRAS

AUTORES: NADJA MARIA MOURÃO, GIOVANNA BAYARA NASCIMENTO E AGUILAR, GIOVANNA BAYARA NASCIMENTO E AGUILAR, FLÁVIA NEVES DE OLIVEIRA CASTRO, NADJA MARIA MOURÃO, AFONSO HENRIQUE BATISTA DA SILVA , ISABELA CRISTINA TEIXEIRA AZEVEDO, LIGIA MATTOS MACIEL

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): PAEX

PALAVRA CHAVE: TECNOLOGIA SOCIAL, LIBRAS, JOGO, INCLUSÃO, CULTURA, EDUCAÇÃO

RESUMO

No Brasil, país da diversidade cultural e do multiculturalismo, a comunidade surda enfrenta dificuldades para se comunicar em ambientes de pessoas ouvintes. Muitas vezes, a pessoa surda depende de um intermediador, que fale e escute por ela, para promover a sua comunicação. Não ter uma língua compartilhada define uma situação de desigualdade cognitiva para o surdo. Ele compreende e interage com o mundo por meio de experiências visuais. Assim, a Língua de Brasileira de Sinais - a Libras, facilita esse processo. O Jogo Librário é uma proposta de tecnologia social, elaborada como uma ferramenta divertida para estimular o diálogo e aprendizagem da Libras, principalmente no ambiente de ensino para ouvintes . O Librário é jogo constituído por um baralho de pares de cartas, contendo os sinais de Libras e as palavras em português. Há também a versão virtual disponibilizada gratuitamente em aplicativo. Atualmente, o jogo possui duas modalidades: palavras do cotidiano e palavras do campo semântico da Arte. Esse projeto tem o objetivo de possibilitar a democratização da tecnologia social do Librário (impresso e virtual) por meio de oficinas de criação de novos jogos com palavras e sinais relacionados ao Meio Ambiente e a Sustentabilidade. Busca-se, inclusive, promover a formação de agentes multiplicadores na comunidade acadêmica e promover a contextualização da cultura surda, atuando em oficinas na UEMG e espaços parceiros. As etapas metodológicas são: contato com unidades da UEMG e parceiros; seleção de palavras do Meio Ambiente; realização de oficinas; avaliação e adequação de acordo com as demandas e finalização do projeto, promovendo a divulgação dos resultados. Realiza-se a organização de oficinas, onde as palavras e sinais em Libras do tema Meio Ambiente, estão sendo selecionadas por consulta à comunidade participante . Desenvolve-se a criação de novos jogos na temática de Sustentabilidade, contribuindo com conhecimento das questões ambientais em inclusão social.