## 20º SEMINÁRIO DE PESQUISA & EXTENSÃO DA UEMG



11/02/2019

CDS - CÂMARA DE CIÊNCIAS DA SAÚDE ( PÔSTER )

NOME: NIFFER NUNES SILVA EVANGELISTA

TÍTULO: ATIVIDADES LÚDICAS APLICADAS NA ALA PEDIÁTRICA DO HOSPITAL SÃO JOSÉ EM ITUIUTABA/MG

AUTORES: JULIO CESAR CAMARGO ALVES, NIFFER NUNES SILVA EVANGELISTA, NIFFER NUNES SILVA EVANGELISTA , JULIO CESAR CAMARGO ALVES

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): FAPEMIG

PALAVRA CHAVE: RECREAÇÃO, CRIANÇAS, JOGOS, SAÚDE

RESUMO

Estudos vêem mostrando que as atividades lúdicas na ala pediátrica, além de trazer bem estar emocional e físico, também pode trazer melhoras fisiológicas e consequentemente no estado clínico do paciente. Assim, o objetivo deste estudo foi apresentar quais atividades lúdicas podem ser desenvolvidas no ambiente hospitalar, especificamente na ala pediátrica. Foram realizadas perguntas para a equipe de funcionários do hospital sobre o espaço físico disponível e o grau de enfermidade dos pacientes internados. Após a coleta dos dados foram analisados em pesquisas bibliográficas os trabalhos que abordam a temática, quais materiais podem ser confeccionados para a realização da atividade lúdica com as crianças internadas. Desta forma, podemos trabalhar com fantoches, jogos de tabuleiros, jogos neuro estimulantes, músicas, conto de histórias, artes cênicas, expressão cultural e emocional com pintura, confecção de brinquedos com materiais simples e recicláveis, pique e pega, esconde esconde, brincadeiras de imaginação, brincadeiras de roda entre outras. Todas os jogos e brincadeiras citados, fazem parte do leque de possibilidades que uma criança pode entender como prazerosa e com isso entende-se como atividade lúdica. Para aplicação dessas atividades, não serão todas abordadas obrigatoriamente, mas sim de acordo com a especificidade do quadro clínico e interesse do paciente, pois, espera-se atingir com as atividades, respostas fisiológicas advindas de emoções positivas como alegria, felicidade e risadas. Podemos concluir que é viável e respaldado pela literatura científica a aplicação dessas atividades lúdicas, além de ser compatível com o espaço disponível para aplica-las.