

NOME: JAQUELINE PEREIRA LUCIANO

TÍTULO: ENSINO DE CIÊNCIAS COM MATERIAL LEGO EDUCATION

AUTORES: JOÃO VICENTE ZAMPIERION, JAQUELINE PEREIRA LUCIANO, JAQUELINE PEREIRA LUCIANO, PEDRO RIUL TONIN, PEDRO LUCAS GASPAR MAGALHÃES, MARIA LAURA LOPES NUNES

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): OUTRA

PALAVRA CHAVE: ROBÓTICA, EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA, LEGO EDUCATION,

## RESUMO

A utilização da robótica como ferramenta lúdica de aprendizagem favorece a participação ativa dos alunos na construção e resolução de problemas principalmente na área de engenharia. Pesquisas têm demonstrado que a inserção da robótica educacional como ferramenta no processo de aprendizagem, tornaria o ambiente de estudos mais atraente, estimulando a criatividade e melhorando a sua capacidade de aprendizagem de conceitos de ciências exatas que dão suporte ao ensino de engenharia. Diante do exposto, o presente trabalho procurou junto às escolas municipais de Passos/MG, desenvolver trabalhos utilizando o sistema Lego Education para criar protótipos de robôs, onde foram propostos desafios envolvendo lógica e programação, além da criação. Pode-se verificar que como resultado foi montado um torneio onde trouxe forte estímulo na participação das escolas que exigiam que seus alunos tivessem um desempenho melhor dentro das atividades escolares. Com isso, pode-se concluir que os alunos envolvidos tiveram um desenvolvimento na capacidade de organização e de trabalhos em equipe. Tiveram ainda, uma grande melhora nos desempenhos das avaliações escolares mesmo aquelas disciplinas que não envolviam diretamente matemática, física, dentre outras disciplinas das áreas exatas, mas também, as disciplinas como português, geografia, história, etc. Acredita-se que o desenvolvimento da lógica foi de grande importância para o aumento de desempenho pelas escolas e consequentemente pelos alunos envolvidos em tais projetos.