

**Mostra de Pesquisa****TÍTULO:** Desenvolvimento de software auxiliar ao estudo da flauta transversal**AUTOR:** Felipe Amorim**UNIDADE:** Escola de Música**RESUMO**

O trabalho terá vários módulos, cada um focalizando um aspecto específico do estudo, sendo que a pesquisa é feita inicialmente no âmbito de Belo Horizonte, posteriormente abrangendo o estado de Minas Gerais e depois o Brasil.

1º Módulo - afinação:

- Experimento piloto: cumprir todo o ciclo da pesquisa apenas com um flautista como forma de avaliar a viabilidade do trabalho.

1. Levantou-se a forma de trabalho de um flautista de Belo Horizonte, que recomenda que o trabalho de afinação seja feito em intervalos de quintas justas, que devem ser afinadas a partir de uma nota pedal.

2. Desenvolveu-se um pequeno programa que cumpre esta função funcionando da seguinte forma:

a. O flautista toca uma nota, o programa identifica e reproduz a mesma nota indefinidamente até um novo comando. (o flautista pode então trabalhar a afinação como proposto pelo professor)

b. O flautista aperta um pedal e o programa está preparado para ouvir uma nova nota e realizar o procedimento "a" novamente.

- Pesquisa de campo: realizar um levantamento de como trabalham os flautistas em Belo Horizonte (Trabalho a ser realizado com apoio do um bolsista de iniciação científica).

- Analisar as várias propostas de trabalho buscando elementos comuns.

- Extrair procedimentos básicos que sirvam de substrato aos desenvolvimento do software.

- Desenvolver um software que atenda preencha as necessidades dos procedimentos básicos.

- Testar o software com inicialmente com os pesquisadores e posteriormente com um grupo restrito de alunos.

A intenção desta pesquisa é se tornar um grande mapa de como se realiza o ensino e o estudo da flauta em seus vários aspectos, seja afinação, articulação, sonoridade, técnica etc.

**Estágio da pesquisa:**

Foi realizado o projeto piloto, tendo sido desenvolvido um programa, já experimentado pelo pesquisador. A limitação da plataforma do software, que é desenvolvido no sistema operacional Mac OSX, impede neste estágio a experimentação com alunos.



fig 1. - Interface do software