

Projetos Alunos

12/11/2011

CIÊNCIAS HUMANAS (ORAL)

NOME: ANDREA LANA DE FARIA

TÍTULO: DESENVOLVIMENTO DE OBJETOS INTERATIVOS DE APRENDIZAGEM

AUTORES: MARIA ESPERANÇA DE PAULA, ANDRÉA LANA DE FARIA

ORIENTADOR: MARIA ESPERANÇA DE PAULA

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): PAEX / UEMG

PALAVRA CHAVE: Repositório, Tecnologia, objetos de aprendizagem

RESUMO

Este projeto tem como objetivo comparar e analisar os aspectos tecnológicos e as ferramentas de apoio e funcionalidade dos objetos de aprendizagem, definindo sobre a usabilidade utilizada no desenvolvimento de um objeto virtual. Objeto virtual de aprendizagem é qualquer entidade, digital ou não digital, que possa ser utilizada, reutilizada ou referenciada durante o aprendizado suportado por tecnologias. O projeto será desenvolvido no contexto das aulas da grade curricular da Faculdade de Educação da Universidade do Estado de Minas Gerais. Para alcançar os objetivos propostos o grupo de pesquisa tem como foco a integração de corpo docentes e discentes para enriquecimento e desenvolvimento qualitativo da pesquisa, desenvolvendo as seguintes estratégias metodológicas: desenvolvimento de um objeto de aprendizagem para participação no RIVED e montagem da biblioteca (acervo) de objetos de desenvolvimentos virtuais. Os objetos interativos de aprendizagem poderão ser utilizados pelos docentes e discentes da Universidade do estado de Minas Gerais, bem como pesquisadores e demais interessados em educação, tecnologia e educação a distância. Para embasamento teórico do projeto utilizamos, dentre outros, LÉVY (1993, 1994); MACHADO e SILVA (2003). O uso de objetos de aprendizagem na educação proporciona a construção de espaços de aprendizagens que aguçam a criatividade, a experimentação e o posicionamento crítico-reflexivo diante de situações problemas.