

Projetos Alunos

12/11/2011

TEC - CÂMARA DE ARQUITETURA E ENGENHARIAS (ORAL)

NOME: DAVID OLIVEIRA DA SILVA

TÍTULO: SISTEMAS DE MULTIPLICAÇÃO DE MOVIMENTO E ANIMAÇÃO CÍCLICA COMPLEXA

AUTORES: DAVID OLIVEIRA DA SILVA

ORIENTADOR: Marcelo Antônio Bicalho dos Santos

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): ESTADO

PALAVRA CHAVE: Stop-motion, Autômatos, Animação

RESUMO

A animação stop-motion pode se beneficiar muito, para atingir níveis profissionais de performance e qualidade estética, da presença de mecanismos que liberem o animador de tarefas mecânicas e repetitivas, automatizando movimentos cíclicos e liberando o animador para se ocupar da atuação mais especificamente expressiva.

A presente proposta de pesquisa visa levantar um conjunto significativo de procedimentos e técnicas, dentro da categoria de dispositivos automatizados para animação stop-motion, para, a partir da definição de situações típicas de animação, compor um léxico de recursos aplicáveis às mesmas.

Como foco metodológico se optou pela emulação de um ciclo de passo, conjunto de movimentos amplamente utilizáveis em animação de personagens. Procura-se: a) a caracterização analítica do ciclo em seus vários componentes; b) o estabelecimento dos mecanismos cabíveis para geração de suas trajetórias de movimento; c) modos de calibrar a estrutura de várias maneiras para, dentro da mesma configuração básica, representar a movimentação expressiva de diferentes personagens.

As referências utilizadas envolvem material filmográfico, livros teóricos de animação e síntese de movimentos mecânicos. Também se investe na aquisição de técnicas para a constituição de modelos de teste, em madeira e metal. Será construído um protótipo para análise dos resultados e estabelecimento das propostas de ensaios futuros. Por fim será elaborado o relatório final de pesquisa.