

Projetos Alunos

11/11/2011

CEX - CÂMARA DE CIÊNCIAS EXATAS E DOS MATERIAIS (ORAL)

NOME: ROBERTO GUIMARAES DUTRA DE OLIVEIRA

TÍTULO: DESENVOLVENDO MATERIAIS PEDAGÓGICOS COM A UTILIZAÇÃO DE SOFTWARES LIVRES

AUTORES: ROBERTO GUIMARÃES DUTRA DE OLIVEIRA

ORIENTADOR: Walteno Martins Parreira Júnior

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): ESTADO - UEMG

PALAVRA CHAVE: Tutorial digital; Recursos audiovisuais; TICs

RESUMO

O projeto tem como objetivo pesquisar técnicas audiovisuais para preparar professores e profissionais da educação para utilizarem recursos para a elaboração e produção de recursos pedagógicos utilizando-se de técnicas audiovisuais e também softwares disponíveis gratuitamente. Assim, foram observadas técnicas disponíveis na literatura e definidas opções que podem ser utilizadas para o desenvolvimento desses materiais pedagógicos. A evolução da tecnologia trás a necessidade de modernização nas escolas e universidades, a necessidade de implementar novas técnicas de ensino capazes de disponibilizar para o aluno aulas mais dinâmicas e com menor grau de monotonia. Para isso educadores podem utilizar de recursos audiovisuais capazes de aumentar o interesse do aluno pela disciplina e incentivar a busca de conhecimento. Mas para melhorar a oferta destes recursos é necessário que as pessoas envolvidas na área de educação sejam capazes de não só trabalhar, mas participar da elaboração e desenvolvimento dos mesmos. Para facilitar esse desenvolvimento de materiais pedagógicos, o educador pode utilizar-se do apoio de softwares gratuitos, que podem ser usados, copiados e redistribuídos sem restrições. Foram desenvolvidos manuais e guias de atividades para um curso de Movie Maker voltado para profissionais da educação a serem capacitados a produzirem pequenos vídeos educacionais.