

**Projetos Alunos**

12/11/2011

TEC - CÂMARA DE ARQUITETURA E ENGENHARIAS ( ORAL )

NOME: ROMES ANTONIO FRANCO JUNIOR

TÍTULO: O PAPEL DA LÓGICA NA CONSTRUÇÃO DE PROGRAMAS DE COMPUTADOR

AUTORES: ROMES ANTÔNIO FRANCO JÚNIOR

ORIENTADOR: Adriana de Souza Guimarães

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): UEMG-ESTADO

PALAVRA CHAVE: raciocínio lógico; aplicativos; lógica de programação

**RESUMO**

Lógica é uma palavra do grego clássico que significa pensamento, idéia, argumento, razão lógica e é de índole matemática. O primeiro a estudar o raciocínio e a criar técnicas e leis por meio dela foi o filósofo Aristóteles, que pretendia que as pessoas pudessem começar a pensar e entender o mundo.

O presente artigo tem como objetivo o estudo dela a fim de mostrar a sua intrínseca relação com o desenvolvimento social e tecnológico humanos, desde os primórdios de sua utilização pelos filósofos até a época contemporânea. Será mostrada a sua contribuição na ramificação das diversas ciências criadas pelo homem e sua aplicação em informática tanto no funcionamento do computador quanto na criação de algoritmos para aplicativos de diversas utilidades.

É um trabalho essencialmente teórico, com a busca de informações em fontes predeterminadas e confiáveis para, ao final, poder apresentar a conclusão do projeto embasada nos dados recolhidos. A disponibilidade de material bibliográfico sobre o tema é bastante consistente e, para a parte prática, todo o aparato computacional necessário é de fácil acesso na instituição. É importante salientar que o projeto não visa apenas recolher e apresentar informações sobre a lógica mas, também, mostrar que ela é a forma de pensar necessária ao ser humano para atingir um desenvolvimento sustentável.