

**Projetos Alunos**

12/11/2011

CEX - CÂMARA DE CIÊNCIAS EXATAS E DOS MATERIAIS ( PÔSTER )

NOME: WALTENO MARTINS PARREIRA JUNIOR

TÍTULO: PESQUISA E DISSEMINAÇÃO DE SOFTWARES DE AUTORIA PARA USO NA EDUCAÇÃO

AUTORES: WALTENO MARTINS PARREIRA JUNIOR

ORIENTADOR:

PALAVRA CHAVE: TICs; Atividades pedagógicas; Atividades interativas.

**RESUMO**

Pesquisar novas oportunidades de práticas docentes tem sido um caminho percorrido por vários professores e pesquisadores, principalmente nos dias atuais, com as dificuldades relatadas por profissionais da área de educação. Entende-se que ensinar é uma prática na qual o professor aplica os seus conhecimentos sobre o tema através de métodos adequados. Logo, conhecer e ensinar são portanto duas faces da mesma moeda. Para facilitar o aprendizado, pode-se fazer uso de várias técnicas e uma que estão disponíveis são os softwares de autoria. Os Softwares de Autoria permitem o uso da criatividade do professor que trabalha como Autor e a produção de atividades de vários formatos. Os professores, com esse tipo de software, podem desenvolver suas aplicações sem que seja necessário conhecer código de programação. O software de autoria é mais uma ferramenta a disposição do professor e que pode ser utilizado para apoiar as atividades de construção do conhecimento, desenvolvimento de atividades complementares e também de reforço de conteúdo ministrado, e neste caso utilizando um recurso que atrai bastante os jovens, que é o jogo no computador. Várias ferramentas foram pesquisadas e analisadas, e desenvolvidas aplicações e tutoriais, tanto em formato textual quanto digital, para a divulgação dos resultados. Uma nova fase está em desenvolvimento, com a organização de oficinas para a disseminação do uso destes softwares para os professores.