

Projetos Alunos

12/11/2011

CEX - CÂMARA DE CIÊNCIAS EXATAS E DOS MATERIAIS (ORAL)

NOME: LUAN ROGER SANTOS SANTANA

TÍTULO: DESENVOLVENDO ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM O USO DO SOFTWARE HAGÁQUÊ

AUTORES: LUAN ROGER SANTOS SANTANA

ORIENTADOR: Walteno Martins Parreira Júnior

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): UEMG-ESTADO

PALAVRA CHAVE: Atividades pedagógicas; HagáQuê; Atividades interativas; TICs.

RESUMO

A tarefa de ensinar é composta por vários aspectos. Dar aula não é somente adentrar em uma sala e ministrar sobre um assunto central, de modo improvisado. Mas, porém, conta com a habilidade de ensino e criatividade do professor para lidar com as diversas situações. O ato de planejar antecipadamente a metodologia que será usada, para atender o maior número de alunos, pode não só amenizar situações adversas como também, possibilita maior rendimento escolar. Neste projeto é proposto o estudo do software HagáQuê, uma ferramenta de autoria e edição de Histórias em Quadrinhos. A partir deste estudo o grupo de pesquisadores desenvolveu um material de referencia de boas praticas pedagógicas com o uso da Tecnologia de Informação e Comunicação (TICs). Através de pesquisas com materiais pedagógicos que estimulem o processo cognitivo na aprendizagem, em face à junção de imagens e texto, assim como também a questão lúdica. Este material está sendo produzido, de forma textual e multimídia, para auxílio ao educador. Em uma segunda etapa, para comprovar a eficiência da pesquisa, um curso piloto está sendo organizado para ser ministrado a docentes e, após a aplicação na instituição de ensino, devem ser avaliados. O uso das TICs, quando manipulada pelo professor, consegue além de programar o seu uso, estimular o aluno a estudar e pode até fazer o aluno ser co-autor do produto final, e assim é obtido um resultado altamente estimulante ao aprendido.