

NOME: LUISA PEREIRA INACIO

TÍTULO: Design como ferramenta para a educação em saúde de jovens e adolescentes.

AUTORES: EDSON JOSE CARPINTERO REZENDE, LUISA PEREIRA INACIO, INACIO, L. P., AVELAR, J. P.

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): CNPq

PALAVRA CHAVE: Design e Saúde

RESUMO

A ação do design pode contribuir na promoção adequada de informações relativas à saúde. Com esse objetivo, foi proposto o desenvolvimento de um jogo para difusão de informações relativas à saúde de jovens adolescentes, em situação de vulnerabilidade social, identificados por meio de um relatório produzido pela Escola de Enfermagem da UFMG. A escolha do jogo físico procurou incluir as comunidades que ainda não dispõem de formas digitais de educação e entretenimento.

Os materiais e métodos previram a utilização das metodologias de projeto em design. Inicialmente foram coletadas informações junto ao público alvo, para caracterizá-la e assim criar uma proposta de um conceito do jogo, com geração de alternativas, mock-ups, protótipos e avaliações futuras. Essas informações geraram um relatório (dossiê de projeto) e a seguir foi desenvolvido um jogo sobre drogas em uma linguagem metafórica para abordar a temática com os alunos do 7º ano de uma Escola Municipal de Contagem- MG. A avaliação final se deu por meio de um grupo focal onde três grupos de quatro alunos, cujos pais assinaram um termo de consentimento livre e esclarecido, interagiram com o jogo, em momentos distintos. A avaliação final foi positiva, pois os alunos fizeram as associações propostas conseguindo relacionar a temática do jogo com as drogas. O projeto demonstrou a efetividade da aplicação do design para otimizar o aprendizado e gerar uma melhor interação com ferramentas de educação em saúde.