

CDS - CÂMARA DE CIÊNCIAS DA SAÚDE (PÔSTER)

NOME: ANA LUÍSA PEREIRA BORGES

TÍTULO: PRODUÇÃO DO BANCO DE IMAGENS PARA A CONSTRUÇÃO DO TESTE DE CONHECIMENTO TÁTICO DECLARATIVO NO BASQUETEBOL

AUTORES: PABLO JUAN GRECO, ANA LUÍSA PEREIRA BORGES, ANA LUÍSA PEREIRA BORGES, JUAN CARLOS PEREZ MORALES, CRISTINO JULIO A. DA S. MATIAS

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): CNPq

PALAVRA CHAVE: conhecimento, tática, basquetebol;

RESUMO

INTRODUÇÃO E OBJETIVOS: nos Jogos Esportivos Coletivos o conhecimento é fundamental na tomada de decisão (GRECO, 2004; 2006). O objetivo do estudo foi construir um banco de imagens para posterior validação de um teste para avaliação do Conhecimento Tático Declarativo no Basquetebol.

METODOLOGIA: A amostra foi composta por imagens (vídeos) do Campeonato Europeu realizado entre 2003 e 2011 (masculino), com jogadores profissionais. As imagens selecionadas foram de confrontos entre as oito melhores equipes. As situações táticas foram: (I) Ataque Posicionado; (II) Contra Ataque. Os jogos foram selecionados no YouTube à luz da clareza da imagem e da pertinência do confronto entre as equipes. Foram selecionados 50 jogos que propiciaram 180 cenas no Banco de Imagens. As cenas foram enviadas ao expert em basquete (professor universitário; pesquisador científico), que analisou cada uma nos parâmetros psicométricos CLAREZA, PERTINÊNCIA E REPRESENTATIVIDADE (PASQUALI et al., 2010).

RESULTADOS: A atividade do perito propiciou a aprovação de 35 cenas nos parâmetros psicométricos citados. A validação seguirá os conteúdos psicométricos (PASQUALI et al., 2010; ABURACHID; GRECO, 2010). Haverá o uso do software Movie Maker: edição dos jogos no Ataque Posicionado e Contra Ataque. Os cortes no vídeo ocorrerão três segundos antes e após o término da jogada. As cenas serão encaminhadas a dois peritos (treinadores). A concordância entre os peritos e a decisão do jogador propiciará a integração da cena no teste. O teste envolverá a pergunta relativa à DECISÃO: driblar, passar ou arremessar. Na aplicação do teste (ao estar validado) a imagem será congelada por um segundo e desaparecerá. O avaliado responderá qual a decisão correta e justificará a mesma baseada nos sinais relevantes da situação tática. Os princípios do jogo (conhecimento tático declarativo) são de relevância fundamental para praticar a modalidade e contribuem na avaliação e no norte do processo de ensino-aprendizagem.