

TEC - CÂMARA DE ARQUITETURA E ENGENHARIAS (PÔSTER)

NOME: WILLIAM GIRUNDI GOMES

TÍTULO: ESTUDOS SOBRE TECNOLOGIAS DE PROTOTIPAGEM RÁPIDA NA AUTOPRODUÇÃO DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS

AUTORES: ARTUR CARON MOTTIN, WILLIAM GIRUNDI GOMES, WILLIAM GIRUNDI GOMES, ARTUR CARON MOTTIN

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): CNPq

PALAVRA CHAVE: PROTOTIPAGEM RÁPIDA, IMPRESSÃO 3D, FERRAMENTAL RÁPIDO

RESUMO

Diante de uma economia mundial globalizada com uma intensificação da concorrência e exigência cada vez maior da complexidade dos produtos produzidos, as empresas necessitam fazer alterações no Processo de Desenvolvimento de Produtos (PDP) para adaptar e sobreviver nesse cenário. Para garantir o sucesso, essas empresas necessitam visar a redução do tempo de desenvolvimento e fabricação dos projetos, juntamente com o aumento da suas respectivas qualidade e competitividade de mercado. Esse sucesso vai além de somente seu custo ser competitivo diante aos concorrentes: ele é, hoje em dia, associado as habilidades de uma empresa em identificar a necessidade do cliente e propor soluções imediatas de forma a atender todas as limitações e demandas necessárias no prazo estipulado.

Dessa maneira, visando a redução do tempo de desenvolvimento assim com o ganho em relação aos mercados, a prototipagem rápida é utilizada como uma forma de realização de protótipos de forma a viabilizar demanda, tempo e custos do processo. Sendo assim, objetiva-se a compreensão das técnicas e processos de prototipagem rápida assim como no conhecimento dos tipos de impressoras 3D e dos materiais possível de serem utilizados nesse equipamento de modo a fomentar a criação e a praticidade na execução da FabLab da Escola de Design da Universidade do Estado de Minas Gerais.

O estudo permite o conhecimento a respeito das técnicas de prototipagem rápida e dos principais materiais e suas respectivas características de modo a facilitar o entendimento e a execução de um trabalho quando o assunto está relacionado com impressoras 3D. Conhecer os processos, as limitações e exigências dos materiais assim como o processo de prototipagem rápida, é uma maneira de facilitar o processo de desenvolvimento de produto e do próprio design.