

NOME: NATÁLIA MARIA DA CRUZ FERREIRA

TÍTULO: CULTURA DIGITAL NA MELHOR IDADE

AUTORES: ANDREA VICENTE TOLEDO ABREU, NATÁLIA MARIA DA CRUZ FERREIRA, ANDREA VICENTE TOLEDO ABREU, NATÁLIA MARIA DA CRUZ FERREIRA

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): PAEx

PALAVRA CHAVE: TERCEIRA IDADE, LEOPOLDINA, INCLUSÃO DIGITAL

RESUMO

O projeto "Cultura Digital na Melhor Idade", foi criado com o intuito de promover a inclusão digital e social de idosos leopoldinenses, integrando-os ao uso das novas tecnologias e contribuindo para a construção de conceitos de participação ativa e democrática, a fim de aumentar a sua contribuição social e ampliar a sua atuação enquanto cidadã.

Trata-se de um curso de informática oferecido no laboratório da Universidade do Estado de Minas Gerais – Unidade Leopoldina. As aulas são semanais, com duração de duas horas e acontecem entre os meses de Agosto e Novembro de 2015. Para sua realização, foram montadas três turmas com quinze alunos cada. Durante as aulas são utilizados computadores, celulares, câmeras fotográficas e filmadoras, caixas de som e projetor multimídia. Os aplicativos computacionais usados são: Microsoft Windows; Libre Office; Internet Explorer; Google Chrome, Movie Maker e outros. Busca-se suporte teórico em uma revisão de dissertações sobre inclusão digital na terceira idade, realizada pelas professoras Tatiane Krempser Granda e Adriana Bogliolo Sirihal Duarte (2011). As principais contribuições identificadas se tornaram referência acerca das múltiplas dimensões do processo de envelhecimento, da interação dos idosos com as novas tecnologias e a aprendizagem por meio de recursos informatizados.

Apesar dos resultados serem parciais, constata-se pela assiduidade e interesse dos idosos, determinação em romper com os obstáculos que os limitam frente ao mundo virtual, fazendo do computador um aliado para se viver na contemporaneidade. A meta é que todos os envolvidos possam no final do curso, utilizar as tecnologias para o desenvolvimento de suas habilidades sociais, autonomia intelectual e entretenimento.