

NOME: FABRINA RODRIGUES SILVA

TÍTULO: A IMPORTÂNCIA DA LUDICIDADE NO PROCESSO PSICOPEDAGÓGICO

AUTORES: CAROLINA TACIANA PINATI, FABRINA RODRIGUES SILVA, CAROLINA TACIANA PINATI, FABRINA RODRIGUES SILVA, SUELEN HELENA TEIXEIRA ROSA

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): NÃO POSSUI

PALAVRA CHAVE: LUDICIDADE, APRENDIZAGEM, PROCESSO PSICOPEDAGÓGICO

RESUMO

O projeto nomeado acima, e iniciado em 2017, é uma forma de aliar ludicidade e respeito ao meio ambiente, cujo objetivo é o desenvolvimento do aluno. É lúdico porque proporciona o conhecimento por meio de jogos e brincadeiras. As atividades se realizam com o uso de diversos jogos e brinquedos (recicláveis), os quais estimulam o aluno a vencer, trabalhar com regras, esperar a vez do outro, exercitar a memória, tudo isso de uma forma prazerosa. São notáveis os resultados já obtidos com a execução do plano de trabalho, pois alunos que apresentavam dificuldades têm tido avanços significativos no campo da memória, raciocínio lógico, cálculos matemáticos, leitura e outros. O trabalho feito se baseia nas diversas orientações do Referencial Curricular Nacional da Educação, um conjunto de reflexões de cunho educacional, cujo objetivo é aproximar a prática escolar às orientações expressas nas Diretrizes Curriculares Nacionais. Também é utilizado o método fônico que, por enfatizar a articulação de fonemas, contribui para o desenvolvimento das crianças. Os atendimentos acontecem no Núcleo de Psicopedagogia da Pedagogia UEMG-Passos, o qual existe desde 2004 e tem funcionamento das 8h às 18h, de segunda a sexta. Eles são feitos perante encaminhamento da instituição pública que tenha interesse pelo projeto, e agendamento de acordo com a demanda. O aluno que chega ao Núcleo passa por uma avaliação, de modo a direcionar as formas de se trabalhar com cada criança. Os casos que não se adequam aos métodos usados são devidamente encaminhados a outros profissionais com os quais possam obter melhores resultados. O projeto é uma forma de ajudar a comunidade no desempenho escolar, por meio de jogos, os quais representam a criatividade e o respeito ao meio ambiente.