

NOME: VINICIUS TAVARES FURTADO

TÍTULO: EDUCAÇÃO 3.0: APLICATIVO DE INCENTIVO À LEITURA E ESCRITA

AUTORES: PATRÍCIA MASCARENHAS DIAS, VINICIUS TAVARES FURTADO, VINICIUS TAVARES FURTADO

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): NÃO POSSUI

PALAVRA CHAVE: EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA, INOVAÇÃO, ENSINO, GAMEFICAÇÃO

**RESUMO**

É de suma importância nos preocupar com a forma de educar nossas crianças. O objetivo deste trabalho é apresentar uma nova maneira de ensinar a ler e escrever. Ao longo de nossas vidas, nos deparamos com modelos de ensinamentos engessados, tornando a sala de aula um local desmotivador. Os princípios da Educação 3.0, é apresentar formas atuais e inovadoras de como práticas de ensino utilizando a tecnologia ao seu favor poderá estar contribuindo de maneira direta com a aprendizagem dos alunos. Tal proposta se deu, pelo fato de encontrar diversos professores com uma mesma dificuldade: alfabetizar por completo os alunos do ensino fundamental I. Ao longo do processo de idealização do trabalho, foram adotados métodos de planejamento e desenvolvimento, para que facilitasse a confecção da ferramenta. Com um propósito de obter um aplicativo híbrido, que forneça um conteúdo rico e de fácil utilização para seus usuários (alunos e professores), tornando de forma prática o acesso as atividades de leitura e escrita. O aplicativo terá de forma objetiva um controle de acesso para os alunos acessarem as atividades complementares, onde através das mesmas a criança irá brincar e ao mesmo tempo aprimorar seus conhecimentos. Além de disponibilizar ao professor o acesso ao desempenho de seus alunos, onde com estas informações o mesmo poderá visualizar de maneira ampla as dificuldades que seus alunos estão encontrando e com isto planejar atividades e trabalhos que complementem estas dificuldades encontradas. Seu objetivo final é proporcionar um aplicativo que irá apresentar um conteúdo complementar ao que é ensinado dentro da sala de aula, de forma que o aluno poderá brincar e aprender ao mesmo tempo.