

NOME: RENATA FERNANDA DE SOUZA

TÍTULO: DESENVOLVIMENTO E DISSEMINAÇÃO DE FERRAMENTAS PARA CRIAÇÃO E EDUCAÇÃO MUSICAL PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

AUTORES: LUIZ ALBERTO BAVARESCO DE NAVEDA, RENATA FERNANDA DE SOUZA, LUIZ ALBERTO BAVARESCO NAVEDA, RENATA FERNANDES DE SOUZA

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): PAEx

PALAVRA CHAVE: TECNOLOGIA, MÚSICA, EDUCAÇÃO

#### RESUMO

Embora a revolução das interfaces multimídia tenha atingido todas as esferas sociais no Brasil, essa disseminação não se refletiu na utilização destas interfaces para processos musicais criativos ou pedagógicos dentro das escolas. É provável que este problema reflita a falta de metodologias, softwares ou aplicativos adaptados ao contexto local e planos de aula que possam trazer o professor e o aluno para um engajamento musical que faça uso dos computadores, tablet's e celulares que permeiam todo o cotidiano das escolas. Este projeto se destina a desenvolver e disseminar uma plataforma de metodologias e pequenas aplicações para o uso em sala de aula a partir de dispositivos móveis. O projeto inclui o desenvolvimento de um corpo de planos de aula, apoiada por aplicativos específicos e adaptados que podem ser instalados em praticamente qualquer celular ou tablet, gratuitamente. Estes planos de atividades e aplicativos estarão disponíveis na internet e serão avaliados em experiências dentro de escolas públicas.

Para a execução do projeto, dividimos nossos objetivos em duas etapas principais. A primeira, nomeada como plano de desenvolvimento, tem o intuito de criar diálogos entre a música e a tecnologia a partir de um aplicativo chamado MobMuPlat (plataforma para programação de aplicativo multimídia, capaz de ser modificado e/ou criado com o auxílio do suporte de linguagem gráfica e de sistema, chamado Pure Data. Já a segunda etapa, que leva o nome de plano de disseminação, pretende vincular todo o processo desenvolvido no aplicativo com a comunidade interessada, a partir de um blog/website.

É esperado que o projeto propicie uma revitalização das metodologias de utilização de tecnologias em sala de aula, se aproveitando dos dispositivos móveis em posse dos alunos. Para isso, a bolsista tem pesquisado e desenvolvido práticas na principal linguagem de programação ligada ao aplicativo.