

CHE - CÂMARA DE CIÊNCIAS HUMANAS, SOCIAIS E EDUCAÇÃO ( PÔSTER )

NOME: CATARINA COSTA DE SOUZA

TÍTULO: DESENVOLVIMENTO DE REQUISITOS PARA UMA MESA DE JOGOS

AUTORES: CATARINA COSTA DE SOUZA, CATARINA COSTA DE SOUZA, FERNANDO LUCAS TEIXEIRA DORIGUETTO

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): NÃO POSSUI

PALAVRA CHAVE: DESIGN, DESENVOLVIMENTO DE MÓVEIS, JOGOS DE TABULEIRO

**RESUMO**

O mercado de móveis de interior já possui certa estabilidade em território nacional, sendo que nos últimos anos, ocorreram diversos avanços em métodos e tecnologias, o que tornou os produtos mais acessíveis para a população. Isto ocorreu pelo fato dos projetistas se preocuparem mais com as necessidades do público alvo. Observando-se os atuais produtos direcionados a mesa de jogos, constatou-se uma baixa variedade de móveis neste seguimento, que não apresentam um diferencial significativo entre si. O mercado é dividido entre os móveis em madeira maciça e móveis de MDF e MDP.

Este trabalho tem como objetivo principal apresentar o processo de desenvolvimento de móvel com a finalidade de mesa de jogos que contemple carteadado e tabuleiro. Além deste, tem como objetivos específicos, identificar quais são os principais problemas dos móveis, para jogos, atuais; identificar, junto ao público alvo, identificar quais as principais necessidades a serem atendidas no desenvolvimento do móvel; compreender quais os princípios do design de produtos podem ser aplicados no desenvolvimento do móvel.

Utilizou-se uma metodologia apropriada para auxiliar no decorrer do trabalho, utilizando-se das metodologias de pesquisa qualitativa para o design a partir de Baxter (1998) e Pazmino (2015).

Para melhor avaliação, foi realizada uma pesquisa sobre os jogos de cartas e tabuleiro e quais os tipos de usuários para os jogos, posteriormente, avaliado o cenário que o público se encontra, quais são os fornecedores atuais, quais são os problemas encontrados e o que pode ser melhorado para proporcionar maior divertimento e satisfação ao usuário. Após analisadas todas as informações pertinentes que por fim, foi configurado em briefing do projeto, no qual ficou definido que o produto a ser projetado será uma mesa de jogos para o público que carece de produtos que proporcione diversão neste seguimento que possa ser adaptável ao ambiente, para pessoas que possuam espaço limitado.