

CEX - CÂMARA DE CIÊNCIAS EXATAS E DOS MATERIAIS ( PÔSTER )

NOME: CEZAR SILVESTRE MACHADO

TÍTULO: APLICATIVO MOBILE PARA AUXILIAR A PREFEITURA DE SÃO JOSÉ DA BARRA NA GESTÃO E MANUTENÇÃO DA ILUMINAÇÃO PÚBLICA

AUTORES: ANA CLÁUDIA CARDOS, CEZAR SILVESTRE MACHADO, CEZAR SILVESTRE MACHADO

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): NÃO POSSUI

PALAVRA CHAVE: ILUMINAÇÃO PÚBLICA, APLICATIVO MOBILE, DESENVOLVIMENTO,

## RESUMO

Atualmente a prefeitura municipal de São José da Barra enfrenta uma situação a qual não está preparada, assim como outras 822 cidades mineiras, assumir a manutenção do serviço de iluminação pública. No estado de Minas Gerais este serviço que era de responsabilidade da CEMIG ( Companhia Energética de Minas Gerais S.A), que em cumprimento à Resolução Normativa ANEEL nº 414, de 9 de setembro de 2010, no art. 218, fez o repasse aos municípios dos ativos de iluminação pública (luminárias, lâmpadas, relés e reatores) transferindo assim a responsabilidade pela prestação do serviço de iluminação pública.

Hoje as inspeções de defeitos é feita de forma presencial, por um funcionário da prefeitura que passa pelas ruas da cidade marcando os postes defeituoso com tinta spray e a cada vez com uma cor diferente, com um desenhos diferente. Assim depois a equipe se informa da marcação atual.

A partir dessa necessidade surgiu o interesse em desenvolver um aplicativo mobile afim de propor um canal de comunicação prático, rápido e simples que permita a população interagir e contribuir com o departamento de manutenção da iluminação pública das prefeituras. Da seguinte forma, a população poderá notificar defeitos na iluminação, com disponibilidade de apontamento de localização dos pontos, reclamações e sugestões.

Para o desenvolvimento do presente trabalho foram utilizadas pesquisas bibliográficas. A pesquisa bibliográfica baseou-se em livros da área de tecnologia e desenvolvimento. Com o intuito de obter conhecimentos específicos para se criar um aplicativo mobile, através de estruturas de organizadas, como diagramas UML, levantamento de requisitos, estruturação de um banco de dados relacionais. Usa-se também métodos de prototipagem, com o intuito de otimizar o desenvolvimento do aplicativo mobile. As ferramentas a serem usadas para desenvolver o aplicativo mobile proposto por este trabalho são Phonegap, Phonegap Build, HTML5, JavaScript e CSS, um editor HTML e Manger SQL.