

CEX - CÂMARA DE CIÊNCIAS EXATAS E DOS MATERIAIS (PÔSTER)

NOME: MURILLO CUERVO TARÔUCO

TÍTULO: SISTEMA HÍBRIDO DE APOIO A GERENCIA DA
MANUTENÇÃO DE PATRIMÔNIOS EM UMA UNIVERSIDADE

AUTORES: ALTAMIRA SOUZA, MURILLO CUERVO TARÔUCO, MURILLO CUERVO TARÔUCO, GUSTAVO PINOTI

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): NÃO POSSUI

PALAVRA CHAVE: TECNOLOGIA MÓVEL, SCRUM, MANUTENÇÃO, PATRIMÔNIO, UNIVERSIDADE

RESUMO

Com o avanço da tecnologia móvel juntamente com a internet, é cada vez mais comum encontrar pessoas carregando seus celulares por todos os lugares, até mesmo dentro da universidade. Atualmente as universidades públicas estão carentes na comunicação quando o quesito é manter seu patrimônio operante. Quando um problema é encontrado, normalmente ele não é reportado e leva-se muito tempo até que seja resolvido. É comum que um patrimônio fique ocioso durante meses. Durante este tempo as pessoas ligadas ao local são prejudicadas de diversas formas. O objetivo da pesquisa é o desenvolvimento de um aplicativo para criar uma ponte de comunicação sólida e ágil dentro da universidade para garantir que os responsáveis sejam notificados dos problemas e consigam solucioná-los de forma satisfatória, melhorando assim, a manutenção e conservação do patrimônio da universidade. Os próprios alunos que constatarem o problema podem reportar facilmente através do aplicativo. A computação móvel permite que o usuário tenha acesso a informação independente de sua localização e a qualquer momento, o que proporciona aos usuários transmitirem informações que acabaram de presenciar. O desenvolvimento do software está sendo feito de forma incremental utilizando a metodologia Scrum, que funciona através de ciclos de desenvolvimento podendo ter duração de 2 a 4 semanas que visam, nesse intervalo de tempo, ter uma parte do software pronto. Dessa forma, torna-se possível que o público alvo entre em contato com o software antes do final do projeto, podendo avaliar o que já foi feito e guiando nos próximos passos, além de permitir que problemas sejam corrigidos ou mudanças sejam feitas sem ter um grande impacto no projeto. Os resultados encontrados até o momento são positivos. O aplicativo encontra-se em estado final de desenvolvimento e é de simples uso. Além disso, os alunos que foram questionados sobre os benefícios do aplicativo, responderam de forma favorável, tornando assim útil a sua existência.