

CHE - CÂMARA DE CIÊNCIAS HUMANAS, SOCIAIS E EDUCAÇÃO ( PÔSTER )

NOME: IANCA ANDRADE THEODORO DA CUNHA

TÍTULO: A INTERATIVIDADE POSSÍVEL EM VÍDEO WEB-PLATAFORMA YOUTUBE: UM ESTUDO DIRECIONADO A MATEMÁTICA DO ENSINO MÉDIO

AUTORES: MAURO JESUS RIBEIRO ROMANHOL, IANCA ANDRADE THEODORO DA CUNHA, PROF. ME.MAURO JESUS RIBEIRO ROMANHOL, ME. ALEXANDRE HORÁCIO COUTO BITTENCOURT, IANCA ANDRADE THEODORO DA CUNHA, ADRIANA LOURENÇO DE SÁ, RAFAEL VIANA ÂNGELO

AGÊNCIA FINANCIADORA (se houver): PAPq

PALAVRA CHAVE: VÍDEO INTERATIVO, VÍDEO AULA DE MATEMÁTICA, APRENDIZAGEM.

**RESUMO**

O projeto de pesquisa tem como objetivo disponibilizar material off-line na internet em vídeo interativo, voltado para aprendizagem de matemática direcionada a alunos do ensino médio presencial. Serão desenvolvidos dois vídeos a partir da revisão de literatura e em conceitos de EAD, de ensino e de matemática. A cada vídeo, será feita uma pesquisa qualitativa com alunos do ensino médio de forma a avaliar a satisfação e os resultados através de questionários específicos. Atualmente a tecnologia multimídia tem se tornado uma potencial ferramenta para a educação. Os vídeos com aulas, depositados no Youtube, são constantemente buscados pelos discentes, e frequentemente criticados por serem repetitivas, cansativos, e sem possibilidade de interatividade. O projeto busca uma interatividade possível nas vídeos aulas do Youtube, de forma que as torne mais dinâmicas, atendendo mais rápida e eficientemente as necessidades de uma geração que tem pressa e sem perder o foco no ensino de qualidade. A possibilidade de proporcionar um ensino à distância de forma interativa é muitas vezes acerbada por limitações do meio, necessitando de ser contornadas por um planejamento capaz de criar situações e espaços para diferentes formas de aprender, possibilitando ao aluno recuperar, assimilar, fixar e recordar conteúdos já aprendidos dentro da sala de aula em diversos níveis. Enfim, motivados pela constante necessidade de retomada de conteúdos mais densos da matemática visamos proporcionar o encontro da teoria com a prática. Através deste projeto, buscaremos ferramentas que possam melhor aproveitar a plataforma gratuita do Youtube, ainda subutilizada na questão de interatividade. Com este projeto pretende-se contribuir no estudo e desenvolvimento da tecnologia multimídia voltada para EAD, além de contribuir no processo de enriquecimento e democratização da educação.